

Christmas Memories

Felhasználói kézikönyv

Nightlovers Game Studio
Cyberstorm Interactive Ltd.

TARTALOM

BEVEZETÉS	3
GÉPIGÉNY	3
TELEPÍTÉS	3
IRÁNYÍTÁS	4
MENÜ	5
KÉPERNYŐMÓDOK	6
ISMERT PROBLÉMÁK	6
VÉGFELHASZNÁLÓI SZERZŐDÉS	7
VERZIÓTÖRTÉNET	9
KÖSZÖNETNYILVÁNÍTÁS	10
KAPCSOLAT ÉS KÉSZÍTŐK	12

BEVEZETÉS

A Christmas Memories egy karácsonyi témájú freeware (szabadon terjeszthető) játék, amit a Nightlovers Game Studio, a Cyberstorm Interactive Kft. divíziója fejlesztett.

GÉPIGÉNY

Operációs rendszer:	Windows 7, 8, 10 (32 Bit) Linux (64 Bit)
RAM:	128 MB RAM
Üres hely a merevlemezén:	20 MB
Grafikuskártya:	DirectX kompatibilis grafikuskártya
Hang:	DirectX kompatibilis hangkártya
DirectX:	9-es vagy 11-es verzió (nincs mellékelve)

TELEPÍTÉS

Windows

A *Christmas Memories* telepítőcsomagként és zip fájlba csomagolva is elérhető.

Ha nem akarsz a fájlok manuális másolásával bajlódni, használd a telepítőcsomagot. A telepítőcsomag feltelepíti a DirectX 9-es és a DirectX 11-es verziót is. Az asztalon elhelyezett ikon alapértelmezettként a DirectX 9-es verziót indítja el. Ezt könnyedén lehet módosítani az ikon által elindított fájl nevének átírásával.

A Zip fájl is tartalmazza mind a kettő verziót. Rákattintva a megfelelő fájlnevre elindíthatod az általad használni kívánt verziót.

Linux

A *Christmas Memories* tar.gz csomagként érhető el, mely a játék csak egy verzióját tartalmazza 64 bites rendszerekhez, OpenGL támogatással.

IRÁNYÍTÁS

A játék irányításhoz főleg az egérre lesz szükséged, de van néhány funkció amit billentyűzetről is elérhetsz.

Bal egérgomb	Kijelöl egy kártyát a játékban Vezérli a menü elemeit
Jobb egérgomb	Játék közben megnyitja a menüt
M	Ki- vagy bekapcsolja a zenét játék közben. Ez a funkció nem használható a Beállítások menüben.
S	Képernyőképet készít, amit abba a könyvtárba ment, ahová a játék beállításait is menti a program. DirectX 11-es módban ez a funkció nem működik.
ESC	Játék közben megnyitja a menüt A menüben megnyomva kilép a játékból

MENÜ

Indítás	Elindítja a játékot. Ha a játék már el lett kezdve korábban, megkérdezi, hogy szeretnél -e új játékot kezdeni.
Folytatás	Folytathatsz egy már megkezdett játékot. Ez a lehetőség csak akkor él, ha egy már megkezdett játékból lépsz ki a menübe.
Beállítások	Megnyitja a beállítások menüt ahol módosíthatod a játék beállításait.
Nyelv	Lehetővé teszi a játék nyelvének megváltoztatását. Jelenleg angol, német, magyar és olasz nyelvek érhetőek el.
Zene	Be- és kikapcsolja a zenét. Játék közben az 'M' billentyűt megnyomva is ki- és bekapcsolhatod a zenét.
Képernyő	Kiválaszthatod a használni kívánt képernyőmódot: <i>Teljes képernyős</i> , <i>Keret nélküli</i> és <i>Ablakban</i> . Ha <i>Ablakban</i> módot választasz, elérhetővé válik a felbontásválasztó (További információkat a KÉPERNYŐMÓDOK fejezetben találsz.) Linux: Ez az érték nem módosítható!
Képernyőmód	Lehetővé teszi, hogy kiválaszd a használni kívánt felbontást <i>Ablakban</i> módban. Linux: Ez az érték nem módosítható!
Készítők	Megjeleníti a játék verziószámát valamint a készítők és hozzájárulók nevét.
Kilépés	Kiléphetsz a játékból.

KÉPERNYŐMÓDOK

A játék három képernyőmódban futhat: *Teljes képernyős*, *Keret nélküli* és *Ablakban*.

Teljes képernyős és *Keret nélküli* módokban nem tudod módosítani a játék felbontását. A felbontás mindig megegyezik az Asztal felbontásával.

Az *Ablakban* módban használt felbontást a Beállítások menüben lehet módosítani. A játék megjeleníti a grafikus kártyád által támogatott összes felbontást. Mivel a játékot Full HD felbontásra terveztük, azt javasoljuk, hogy 16:9-es képarányú felbontást használj.

A Linux verzió minden esetben *Teljes képernyős* módban fut.

ISMERT PROBLÉMÁK

- DirectX 11-es módban nem működik a képernyőkép készítési funkció.
- Kettő vagy több monitort használó rendszereknél probléma léphet fel.
- Képernyőmód változtatásnál előfordulhat, hogy a játékképernyő nem áll vissza normál állapotba.
- Windows rendszeren futtatva a játékot, az ALT+TAB billentyűzet kombináció használata nem működik tökéletesen, ha a képernyőmód *Teljes képernyősre* van állítva.

VÉGFELHASZNÁLÓI SZERZŐDÉS

Freeware – szabadon terjeszthető szoftverek
verzió: 1.2

A telepítés folytatása előtt figyelmesen olvassa el az alábbi Végfelhasználói szerződést.

1. A telepítés folytatása a végfelhasználói szerződés automatikus elfogadását jelenti. A Végfelhasználói szerződés ismeretének hiánya, nem mentesíti a felhasználót az abban foglalt kötelezettségek és feltételek betartása alól. Amennyiben nem ért egyet a Végfelhasználói szerződés valamelyik pontjával, lépjen ki a a telepítőből.
2. A felhasználó a Végfelhasználói szerződés elfogadásával jogot szerez a szoftver használatára az abban meghatározott feltételek szerint, annak minden pontját betartva.
3. A szoftver szabadon terjeszthető, másolható, valamint korlátlan számú gépre telepíthető, a Végfelhasználói szerződésben foglaltak betartása mellett.
4. Tilos a program részleteinek vagy teljes egészének más programokban való felhasználása, módosítása, visszafejtése. Tilos a programban használt adatfájlok módosítása.
5. Tilos a szoftvert, a kiadó vagy készítő előzetes hozzájárulása, írásbeli engedélye nélkül árusítani, bérbe adni.
6. A szoftverben használt komponensek: képek, betűkészletek, zenék, kódszegmensek az azokat készítő személyek, cégek tulajdonában maradnak.

7. A szoftver tartalma (tesztek, képek, rajzok, zenék, hangok, stb.), amennyiben külön nincs feltüntetve, a kiadó tulajdonában maradnak. Újrafelhasználásuk, módosításuk, többszörözésük, archiválásuk tilos.
8. A felhasználó a megvásárolt szoftvert saját felelősségére telepíti. A kiadó és/vagy a készítő semmilyen felelősséget nem vállal a szoftver telepítéséből vagy használatából származó esetleges hibákért, adatvesztésért.
9. A kiadó fenntartja a jogot arra, hogy a végfelhasználói szerződés megszegői ellen, valamint az okozott kár megtérítésének érdekében, jogi úton lépjen fel, a törvényekben meghatározott jogai alapján.

Minden jog fenntartva.

VERZIÓTÖRTÉNET

- 2017.12.23 – Christmas Memories v1.0.0.3
hozzáadva: Linux verzió
hozzáadva: olasz nyelv
- 2017.04.09 – Christmas Memories v1.0.0.2
javítva: a játék nem indította újra a zene lejátszását, ha azt az 'M'
billentyűt megnyomva indítottad el.
hozzáadva: Magyar kézikönyv
frissítve: Angol kézikönyv
- 2017.03.08 – Christmas Memories v1.0.0.1
javítva: a játék nem megfelelően töltötte be a szükséges nyelvi fájlt
frissítve: a kézikönyv két új résszel bővült: VERZIÓTÖRTÉNET
és KÖSZÖNETNYILVÁNÍTÁS
- 2016.12.18 – Christmas Memories v1.0.0.0 Első kiadás

KÜLÖN KÖSZÖNET

Bodó Szilvia – az olasz fordításért

KAPCSOLAT ÉS KÉSZÍTŐK

Hivatalos céges honlap:

www.cyberstorm.hu

A nightlovers game studio hivatalos honlapja:

www.nightloversgamestudio.net

Hivatalos e-mail címek:

nightloversgamestudio: ngs@nightloversgamestudio.net

Általános kérdések: info@cyberstorm.hu

Terméktámogatás (csak regisztrált felhasználóknak):

support@cyberstorm.hu

Christmas Memories v1.0.0.3

Tervezés és programozás: Csaba 'Neuronic' Bacsó

nightlovers game studio

2016-2017 © Bacsó Csaba

2016-2017 © Cyberstorm Interactive Ltd.

További hozzájárulók:

Santahand ikon: J. Kira Hamilton / www.lightsphere.com

Karácsonyfa ikon: Delarco / delarco.deviantart.com

Zene: Vinny Falcone / PremiumBeat.com

Kártyák grafikája: Ekler / Shutterstock.com